



1.	Das Spiel	2
2.	Teilnahmeberechtigung	2
3.	Ligeneinteilung	2
4.	Registrierung	2
4.1	Für Neulinge:.....	2
4.2	Für bereits registrierte Teams:	2
5.	Saisonstart	2
5.1	Teamauswahl	3
6.	Transfers / Traden	3
6.1	Preiskalkulation.....	3
6.2	Transferabgaben.....	4
7.	Das Rennwochenende	4
7.1	Entry-List	4
7.2	Qualifikation	4
7.2.1	Details zur TSF-CUP Qualifikation	4
7.2.2	Details zur TSF-Division Qualifikation	5
7.3	Rennen	5
7.3.1	Details zum TSF-Cup Rennen	5
7.3.2	Details zum TSF-Division Rennen.....	5
8.	Die Gesamtwertungen	5
8.1	Details zur TSF-Cup Gesamtwertung.....	6
8.1.1	Chase for the TSF-CUP	6
8.1.2	Rookie of the year.....	6
8.1.3	Abstieg aus dem TSF-Cup	6
8.2	Details zur TSF-Division Gesamtwertung	6
8.2.1	Der Division-Chase.....	7
8.2.2	Aufstieg in den TSF-Cup	7
8.2.3	Abstieg aus der TSF-Division	7

1. Das Spiel

"Total Stockcar Fantasy" (Abk. TSF) ist das NASCAR Fantasy Game für den deutschsprachigen Nascar-Fan. Der Mitspieler wird zum Besitzer eines virtuellen NASCAR-Teams und misst sich mit gleich gesinnten Fans der amerikanischen Motorsportserie. Der "TSF-Cup" geht 2012 in seine insg. 5.Saison, bzw. in die 3.Saison der Neuzeit (die Internetseite ging 2010 erstmals online).

Jeder Mitspieler der TSF soll erfahren was es heißt Teil dieser einzigartigen Rennserie zu sein, dementsprechend bewegt sich das Spiel so nah es geht an der Nascar-Realität. Das bedeutet unter anderem auch daß die Startfelder auf 43 Teilnehmer limitiert sind.

2. Teilnahmeberechtigung

Die Teilnahme an der Total Stockcar Fantasy ist frei. Jeder Person ist nur ein Team erlaubt, bei Regelverstoß kann die TSF-Jury über eine Schließung der Benutzerkonten entscheiden.

3. Ligeneinteilung

47 Teams konnten sich für den TSF-Cup 2012 qualifizieren: die besten 40 Cup-Teams der Vorsaison sowie 7 Aufsteiger aus der TSF-Division.

In der TSF-Division starten neben den aktiven Division-Teams aus Homestead 2011 und den Absteigern aus dem TSF-Cup auch alle Teams die 2012 zum ersten Mal ein Team bei Total Stockcar Fantasy anmelden.

4. Registrierung

4.1 Für Neulinge:

Eine Registrierung zur Total Stockcar Fantasy 2012 ist ab 01.02.2012 möglich. Sie erfolgt auf der Seite www.stockcar-fantasy.de mit E-Mail Adresse und Passwort. An die eingetragene E-Mail Adresse wird anschließend ein Link übermittelt mit dem das Benutzerkonto aktiviert werden muss. Dann gilt es folgende Daten einzutragen:

- Username (wenn vorhanden, bitte den stockcar-news.de Usernamen angeben!)
- Teamname
- Startnummer

Die Zuteilung in die TSF-Division erfolgt automatisch.

4.2 Für bereits registrierte Teams:

TSF-Owner die bereits 2011 am Spiel teilgenommen haben sind bereits in der TSF-Datenbank gespeichert, ein Login reicht um sich für die neue Saison anzumelden.

Eine Ausnahme besteht für Owner die sich für längere Zeit (1/2 Jahr) nicht mehr oder nur noch sehr selten eingeloggt haben: ihre Teams wurden geschlossen und aus dem System entfernt.

5. Saisonstart

Am 01.02.2012 startet die neue TSF-Saison. Hier wird jedem Team sein Startguthaben zugeteilt: Cup-Starter erhalten 330 Mio, Division-Starter 290 Mio.

- Teamanmeldung bis 19.02.12, 18:00 Uhr

Um beim Budget aus dem Vollen zu schöpfen muss innerhalb dieser Deadline ein Team zusammengestellt werden. Bis zur Deadline kann das Team beliebig oft verändert werden weil die Preisliste zunächst nicht alle Wagen enthalten wird, diese wird nach und nach ergänzt und schließlich erst kurz vor Ende der Deadline vollständig sein.

- Teamanmeldung ab 19.02.12, 18:01 Uhr

Wird bis zur Deadline keine Formation gebildet nimmt das Team nicht am Daytona 500 teil. Außerdem werden alle Startkapitale um 10 Mio. reduziert um den angeeigneten Wissensvorsprung auszugleichen.

5.1 Teamauswahl

Das bereitgestellte Budget wird für den Erwerb von 4 Wagen bereitgestellt, die Wagen werden anhand der vorliegenden Preisliste ausgewählt. Einer davon wird als sog. "Fixstarter" gekennzeichnet: dieser ist für den Rest der Saison nicht transferierbar(*).

Achtung, es werden "Autos" (also Startnummern) gekauft, nicht Fahrer!

Evtl. überschüssige Millionen werden als Guthaben auf dem Budgetkonto geparkt.

*Es gibt einen Ausnahmefall: scheint der gewählte 1.Wagen während der Saison 2 Mal in Folge nicht in der Entry-List eines Rennwochenendes auf kann der TSF-Owner den Administrator kontaktieren um die 1.Position mit einem der anderen 3 Wagen des Teams zu tauschen, so kann der inaktiv gewordene Wagen abgestoßen werden. Allerdings fallen Sonderkosten von 5 Mio an.

6. Transfers / Traden

Nach jedem Rennen wird es von Dienstag 18:00 Uhr bis zur Schließung der Entry-List des darauf folgenden Rennens möglich sein das eigene Team zu verändern. Das Traden ist die gesamte Saison über unbeschränkt möglich.

6.1 Preiskalkulation

Nach jedem Rennen werden die Preise der Wagen aktualisiert, sie berechnen sich zu 92% aus dem vorherigen Marktwert und zu 8% aus dem Abschneiden im letzten Rennen. Zur Kalkulation werden die erzielten Punkte mit dem Faktor 4 multipliziert.

Der Mindestwert mit dem ein Wagen in der Preisliste kalkuliert wird ist 5. Dieser wird vergeben wenn:

- der Wagen nicht am Rennwochenende teilnimmt
- sich der Wagen nicht für das Rennen qualifizieren konnte
- der Wagen im Rennen weniger als 5 Punkte einfährt

Rechenbeispiele:

- a) Wagen X kostet 104,0 Mio und fährt im nächsten Rennen 18 Punkte ein. Neuer Preis:
 $(104 \cdot 92 + 18 \cdot 4 \cdot 8) / 100 = 101,4$ Mio.
- b) Wagen Y kostet 43,6 Mio und holt weniger als 5 Punkte im Rennen. Neuer Preis:
 $(43,6 \cdot 92 + 5 \cdot 4 \cdot 8) / 100 = 41,7$ Mio.

Die Preise vor dem 1.Saisonlauf in Daytona ergeben sich großteils aus der Ownerpoints-Abschlusswertung 2011: Ownerpoints/36 = Startpreis 2012. Bei den 12 Chasern wird der Punkte-stand ohne Chase-Anpassung verwendet. Bei neuen Teams, Cockpitwechseln oder preislicher Irrationalität hat die TSF-Jury den Preis dem Niveau der restlichen Preisliste angeglichen.

6.2 Transferabgaben

Das Verkaufen eines Wagens ist jederzeit möglich, allerdings mit Steuern und Abgaben verbunden die sich nach Gewinn und Verweildauer des Wagens im TSF-Team richten.

a) die Tradegebühr

Wird ein Wagen nach einem, zwei oder drei Rennen im Team wieder abgegeben wird unabhängig von seiner Preisentwicklung eine Tradegebühr fällig:

- nach 1 Rennen 1 Mio
- nach 2 Rennen 0,6 Mio
- nach 3 Rennen 0,3 Mio

b) die Gewinnsteuer

Konnte der Wagen seinen Marktwert erhöhen (er ist aktuell mehr wert als zum Zeitpunkt seines Einkaufs) wird eine Gewinnsteuer fällig dessen Prozentsatz von der Anzahl der Rennen abhängig ist in denen der Wagen im Aufgebot des Teams stand: nach 1 Rennen sind es 64 %, für jedes weitere werden 8 % abgezogen bis schließlich nach 9 Rennen keine Gewinnsteuer mehr entrichtet werden muss.

7. Das Rennwochenende

7.1 Entry-List

Vor jedem Rennwochenende der Total Stockcar Fantasy wird für jede Liga eine "Entry-List" mit allen teilnehmenden Teams erstellt. Jeder Owner der sich auf der TSF-Seite einloggt wird automatisch in die alle Startlisten der in den nächsten 5 Wochen stattfindenden Rennen seiner jeweiligen Liga eingetragen.

Spätest-möglicher Zeitpunkt sich in eine Entry-List einzutragen ist der Freitag um 18 Uhr vor dem jeweiligen Rennwochenende. Die wenigen Ausnahmefälle in denen die Entry-List bereits am Donnerstag schließt sind aus dem Rennkalender zu entnehmen!

Alle Teams die in der Entry-List für das Rennwochenende eingetragen sind nehmen an der Qualifikation teil.

7.2 Qualifikation

Die Qualifikationsauswertung: die erzielten Startplätze der eigenen 4 Wagen werden addiert und dessen Summe durch 4 geteilt. Wagen die nicht am Rennen teilnehmen oder sich nicht dafür qualifizieren erhalten den Wert 55. 2 Beispiele:

$$6+14+23+31 / 4 = 18,50$$

$$2+20+22+55 / 4 = 24,75$$

In aufsteigender Reihenfolge wird dann das Starterfeld ermittelt. Bei Punktegleichstand wird das Abschneiden der besten Fahrers (wenn identisch des zweitbesten, usw.) verglichen. Sind 2 oder mehrere Teams auf allen 4 Positionen identisch aufgestellt entscheidet der bessere Rang in der Gesamtwertung.

Auch für den Fall einer verregneten NASCAR-Qualifikation (und der damit verbundenen Startaufstellung nach Ownerpoints) werden alle TSF-Qualifikationen nach dem üblichen Prinzip ausgewertet.

7.2.1 Details zur TSF-CUP Qualifikation

Max. 43 Teams qualifizieren sich für ein Rennen des TSF-Cups, jene die zu den besten 35 der aktuellen Gesamtwertung zählen haben Ihren Startplatz sicher. Ausgenommen davon sind die ersten 5 Saisonrennen in denen die Abschlusswertung der Vorsaison Anwendung findet und die damaligen Top-35 Ihren Startplatz sicher haben.

Mind. 8 Startplätze werden durch die Qualifikation verteilt, erscheinen Teams aus den Top-35 nicht in der Entry-List können es entsprechend mehr sein.

Der Sieger der Qualifikation erhält 1 Bonuspunkt für die Gesamtwertung, alle Teams die sich nicht qualifizieren konnten erhalten 0 Punkte.

7.2.2 Details zur TSF-Division Qualifikation

Max. 43 Teams qualifizieren sich für ein Rennen der TSF-Division, jene die zu den besten 30 der aktuellen Gesamtwertung zählen haben Ihren Startplatz sicher. Ausgenommen davon sind die ersten 5 Saisonrennen in denen die Abschlusswertung der Vorsaison Anwendung findet und die damaligen Top-30 sowie alle Cup-Absteiger Ihren Startplatz sicher haben.

Ab dem 6. Saisonrennen werden mind. 13 Startplätze werden über die Qualifikation vergeben, erscheinen Teams aus den Top-30 nicht in der Entry-List können es entsprechend mehr sein.

Der Sieger der Qualifikation erhält 1 Bonuspunkt für die Gesamtwertung, alle Teams die sich nicht qualifizieren konnten erhalten 0 Punkte.

7.3 Rennen

Die Wagen eines TSF-Teams sammeln im Rennen unterschiedlich viele Punkte, diese werden addiert und mit den erzielten Punkten der gegnerischen Teams verglichen. Anhand der Summe dieser eingefahrenen Punkte ergibt sich in absteigender Reihenfolge das Rennergebnis. Teilen sich zwei/mehrere Teams denselben Rang werden die Platzierungen der besten Fahrer (wenn identisch der zweitbesten, usw.) verglichen. Sind zwei/mehrere Teams auf allen 4 Positionen identisch aufgestellt setzt sich das ältere Team durch, d.h. jenes welches sich zuerst so aufgestellt hat (wird über die TSF-Transferdatenbank ermittelt).

Nachträgliche Punkteabzüge durch NASCAR (Bsp. Bestrafungen) werden in der Total Stockcar Fantasy nicht berücksichtigt.

7.3.1 Details zum TSF-Cup Rennen

Dem ermittelten Rennergebnis werden anhand des NASCAR-Punktesystems die entsprechenden Punkte für die Gesamtwertung zugeteilt (P1: 43 Punkte... - ...P43: 1 Punkt).

Zudem erhält der Gewinner eines Rennens 3 Bonuspunkte, jedes Team mit dem siegreichen Wagen in seinen Reihen erhält 1 Bonuspunkt.

7.3.2 Details zum TSF-Division Rennen

Dem ermittelten Rennergebnis werden anhand des NASCAR-Punktesystems die entsprechenden Punkte für die Gesamtwertung zugeteilt, das System wird dabei "auf den Kopf" gestellt: das letztplatzierte Team erhält immer 1 Punkt. Je mehr Teams an einem Rennen teilnehmen desto mehr Punkte erhält der Sieger, d.h. erst bei einem vollen Starterfeld von 43 Teams ist ein Sieg auch 43 Punkte wert.

Zudem erhält der Gewinner eines Rennens 3 Bonuspunkte, jedes Team mit dem siegreichen Wagen in seinen Reihen erhält 1 Bonuspunkt.

8. Die Gesamtwertungen

In die jeweiligen Gesamtwertungen fließen alle Punkte und Bonuspunkte des Wochenendes ein, dementsprechend ergibt sich nach jedem Rennen ein neuer Stand in der Gesamtwertung.

Bei Punktegleichstand ist stets jenes Team besser klassiert welches die meisten Siege, bzw. Top-5, bzw. Top-10, bzw. Top-20-Resultate erreichen konnte.

8.1 Details zur TSF-Cup Gesamtwertung

In der Gesamtwertung des TSF-Cups sind folgende Positionen von Bedeutung:

- die besten 10 erreichen nach Rennen Nr. 26 den sog. "Chase"
- die Plätze 11-20 sind Grundvoraussetzung um evtl. eine Chase-Wildcard zu erhalten
- die besten 35 sind immer automatisch für das nächste Rennen qualifiziert (Ausnahme erste 5 Saisonrennen)
- die besten 40 halten am Saisonende die Liga
- am Saisonende werden bis Platz 25 Bonuszahlungen für die nächste Saison reserviert:

Platz 1-5: 16 Mio.

Platz 6-10 und Platz 13: 11,5 Mio.

Platz 11, 12, 14 und 15: 8 Mio.

Platz 16-20: 5,5 Mio.

Platz 21-25: 3 Mio.

Die erzielten Boni eines Jahres werden stets in 2 Wochen vor dem CocaCola 600 in Charlotte ausbezahlt.

8.1.1 Chase for the TSF-CUP

Der TSF-Cup startet nach Rennen Nr. 26 in den sog. Chase, an dem die besten 10 der Gesamtwertung sowie 2 Wild-Card Gewinner teilnehmen: die Top-10 der Gesamtwertung werden auf 2000 Punkte gesetzt, jeder Rennsieg der Regular-Season bringt jeweils 3 Bonuspunkte.

Die beiden Wild-Cards erhalten die 2 Teams mit den meisten Siegen zwischen Platz 11 und 20 der Gesamtwertung, bei Gleichstand in Siegen entscheidet die Punktezahl. Wild-Card Gewinner werden genauso auf 2000 Punkte gesetzt, erhalten aber keine Bonuspunkte.

Das Team mit der höchsten Punktzahl am Ende der Saison ist Champion der „Total Stockcar Fantasy 2012“.

8.1.2 Rookie of the year

Als "Rookie" wird jedes Team definiert das im Vorjahr noch in der TSF-Division unterwegs war.

Die Wertung "Rookie of the year" gewinnt jener Rookie der am Saisonende in der Gesamtwertung am weitesten vorne steht. Der Gewinner dieser Wertung erhält auch einen Bonus von 8 Mio. der im Jahr darauf zur selben Zeit wie alle anderen Boni ausbezahlt wird.

8.1.3 Abstieg aus dem TSF-Cup

Alle Teams ab Platz 41 der Gesamtwertung steigen am Ende des Jahres in die TSF-Division ab.

8.2 Details zur TSF-Division Gesamtwertung

In der Gesamtwertung der TSF-Division sind folgende Positionen von Bedeutung:

- die besten 10 erreichen nach Rennen Nr. 26 den sog. "Chase"
- die besten 30 sind immer automatisch für das nächste Rennen qualifiziert (Ausnahme erste 5 Saisonrennen)
- die besten 50 halten am Saisonende die Liga (siehe auch 8.2.3)
- am Saisonende werden folgende Bonuszahlungen für die nächste Saison reserviert:

Platz 1: 8 Mio (im Cup)

Platz 2-3: 3 Mio (im Cup)

Platz 8-16: 2,5 Mio (in der Division)

Die erzielten Boni eines Jahres werden vor dem CocaCola 600 in Charlotte ausbezahlt.

8.2.1 Der Division-Chase

Die TSF-Division startet nach Rennen Nr. 26 in den sog. Chase an dem die besten 10 der Gesamtwertung sowie 5 Wild-Card Gewinner teilnehmen: die Top-10 der Gesamtwertung werden auf 2000 Punkte gesetzt, jeder Rennsieg in der Regular-Season bringt jeweils 3 Bonuspunkte.

Die Wild-Cards erhalten die 5 Teams mit den meisten Siegen außerhalb der Top-10 der Gesamtwertung. Bei Gleichstand in Siegen entscheidet die Punktezahl. Wild-Card Gewinner werden genauso auf 2000 Punkte gesetzt, erhalten aber keine Bonuspunkte.

Das Team mit der höchsten Punktzahl am Ende der Saison ist Meister der TSF-Division 2011.

8.2.2 Aufstieg in den TSF-Cup

Am Saisonende steigen die besten 7 Teams des Division-Chase in den TSF-Cup auf.

8.2.3 Abstieg aus der TSF-Division

Je nach Teilnehmeraufkommen wird am Saisonende entschieden ob im kommenden Jahr entweder eine neue 3.Liga gegründet wird in die alle Teams ab Platz 46 der Gesamtwertung absteigen, oder ob alle Teams platzierungsunabhängig weiterhin in TSF-Division antreten werden.